

# ANDREA LISI

SENIOR SOFTWARE ENGINEER / PIATTAFORMA FRONTEND & GOVERNANCE / VIENNA

Vienna, AT | remoto / ibrido | lisandr84@gmail.com | linkedin.com/in/andrea-lisi84 | github.com/karedas | andrea-lisi.com

## PROFILO

Sono un Senior Software Engineer con oltre 18 anni di esperienza nello sviluppo di applicazioni web. Il frontend è il mio ambito più solido, soprattutto nell'architettura, nei sistemi condivisi e negli strumenti usati dai team. Ho iniziato progettando e sviluppando siti web, poi mi sono concentrato sempre di più sul frontend, lavorando anche su sistemi backend e infrastruttura. Continuo a lavorare direttamente sul codice e contribuisco alle decisioni tecniche che coinvolgono più progetti e più team.

|            |                  |                 |                 |
|------------|------------------|-----------------|-----------------|
| ESPERIENZA | FOCUS            | BASE            | PERCORSO        |
| 18+ anni   | Sistemi frontend | Vienna / ibrido | Web design e UI |

## / ESPERIENZA

### Senior Software Engineer

2023 - OGGI

Tricentis - Tosca Cloud - Vienna, Austria

- Sviluppo e mantengo la piattaforma frontend di Tosca Cloud, un monorepo a micro-frontend che raccoglie 16 progetti ed è condiviso da più di 12 team.
- Contribuisco all'architettura e alla governance del monorepo, inclusi i confini tra moduli, le regole sulle dipendenze, gli standard frontend condivisi e le RFC che coinvolgono la piattaforma.
- Amministro il repository di Tosca Cloud su GitHub e automatizzo i workflow di GitHub Actions e Azure Pipelines. Con il platform architect lavoro su cache e performance delle build, struttura della CI e quality gate.
- Implemento e mantengo integrazioni condivise tra applicazioni frontend, tra cui l'osservabilità con OpenTelemetry e la parte applicativa dell'autenticazione dopo il login Okta, con gestione dei JWT e degli interceptor HTTP. Indago a livello di piattaforma i problemi ricorrenti tra più progetti.
- Valuto strumenti AI come Claude e Cursor su attività reali nel repository e uso i problemi ricorrenti per migliorare documentazione, regole e strumenti condivisi.
- Lavoro a stretto contatto con sviluppatori e manager dei vari team e, quando i cambiamenti della piattaforma lo richiedono, con design, security, sales e altri reparti.

### Frontend Developer

2019 - 2023

Treedom - Firenze, Italia

- Ho partecipato alla migrazione dello storefront fuori dal monolite, usando React, Vue e GraphQL.
- Ho contribuito a ricostruire lo storefront mentre l'azienda cresceva da circa 20 a più di 150 persone.
- Ho sviluppato interfacce per campagne ad alto traffico e lavorato regolarmente con i team di design e design system per rispettare i mockup e gli standard condivisi.
- Negli ultimi due anni ho sviluppato da zero il frontend degli strumenti back-office interni. Ero l'unico frontend developer del progetto e lavoravo con il team backend e con le persone che gestivano le operazioni forestali.

### Frontend Developer

2017 - 2019

Forzieri.com - Firenze, Italia

- Ho modernizzato un e-commerce di lusso in produzione, passando gradualmente da ASP e jQuery a React con una nuova configurazione Webpack.
- Durante la migrazione ho continuato a sviluppare funzionalità e ho lavorato sia sullo storefront sia sul CMS interno per ordini e operazioni quotidiane.

/ ESPERIENZA - CONTINUA

Head of Web - Designer & Developer

2007 - 2017

Easysystem - Figline Valdarno, Italia

- Sono entrato come designer; negli anni ho lavorato anche sullo sviluppo web, sui sistemi backend e sull'infrastruttura installata presso i clienti.
- Ho disegnato siti, interfacce, identità visive e materiali stampati; ho costruito e mantenuto applicazioni frontend e backend.
- Ho installato server, reti e firewall presso aziende clienti, comprese le manifatture del distretto toscano della pelle e della moda.

/ COMPETENZE TECNICHE

|                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                           |
|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>SVILUPPO WEB</b><br>TypeScript   JavaScript   HTML   CSS moderno   DOM e Web API   Interfacce responsive                                                       | <b>SISTEMI FRONTEND E ARCHITETTURA</b><br>React   Vue   Micro-frontend   Librerie condivise   Confini tra moduli   Standard frontend condivisi            |
| <b>DATI E API</b><br>GraphQL/Apollo   REST   WebSocket/Socket.io   Node.js   MongoDB                                                                              | <b>INTEGRAZIONI E OSSERVABILITÀ</b><br>Okta   JWT   Interceptor HTTP   OpenTelemetry   Integrazioni tra applicazioni                                      |
| <b>MONOREPO E GESTIONE DEI PACCHETTI</b><br>Nx   pnpm workspaces   Regole sulle dipendenze   Pacchetti condivisi   Governance del repository                      | <b>BUILD E BUNDLING</b><br>Vite   Webpack   Configurazione build   Cache delle build   Performance delle build                                            |
| <b>TEST E QUALITÀ DEL CODICE</b><br>Vitest   Jest   Testing Library   Playwright   Storybook   ESLint   Prettier                                                  | <b>RILASCIO E GESTIONE REPOSITORY</b><br>Git   GitHub   Amministrazione repository   GitHub Actions   Azure Pipelines   CI/CD   Quality gate              |
| <b>PERFORMANCE E ACCESSIBILITÀ</b><br>Core Web Vitals   Lighthouse   Code splitting   Bundle analysis   Cache browser e CDN   WCAG/ARIA   Navigazione da tastiera | <b>DESIGN E UI ENGINEERING</b><br>Grafica   Identità visive   Figma   Adobe Creative Cloud   Design system   Design token   Implementazione pixel-perfect |
| <b>SVILUPPO ASSISTITO DA AI</b><br>Claude   Cursor   Strumenti basati su MCP   Valutazione strumenti   Contesto e regole del repository   Review e test           | <b>PIATTAFORME E INFRASTRUTTURA</b><br>Cloudflare   Windows Server   Reti   Firewall   Windows Restart Manager API                                        |

/ COME LAVORO

|                                                                                                                                                                                                              |                                                                                                                                                   |                                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>LE REGOLE DIVENTANO CONTROLLI</b><br>Documento il motivo delle regole condivise e, quando posso, le automatizzo. Così restano coerenti e mi risparmio la stessa conversazione con una dozzina di persone. | <b>OPERATIVO, TRA PIÙ TEAM</b><br>Continuo a implementare e fare debugging, lavorando ogni giorno con sviluppatori, manager e altri dipartimenti. | <b>L'AI DEVE ESSERE VERIFICABILE</b><br>Rivedo i diff, eseguo i test e tengo solo le modifiche che posso spiegare e mantenere. |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

/ PROGETTI PERSONALI

Lumina [luminamud.com](https://luminamud.com)

Un MUD fantasy sviluppato interamente con Node.js, MongoDB, React e Cloudflare.

lockhound [github.com/karedas/lockhound](https://github.com/karedas/lockhound)

CLI Windows senza dipendenze che trova e termina i processi che bloccano una cartella tramite la Restart Manager API.

/ FORMAZIONE E LINGUE

Certificato tecnico superiore IFTS

Sviluppo software - diploma di programmatore di applicazioni web Java.

Diploma in Arte

Istituto Statale d'Arte di Firenze - Arte e Design.

Lingue

Italiano: madrelingua | Inglese: professionale | Tedesco: elementare, in corso di studio